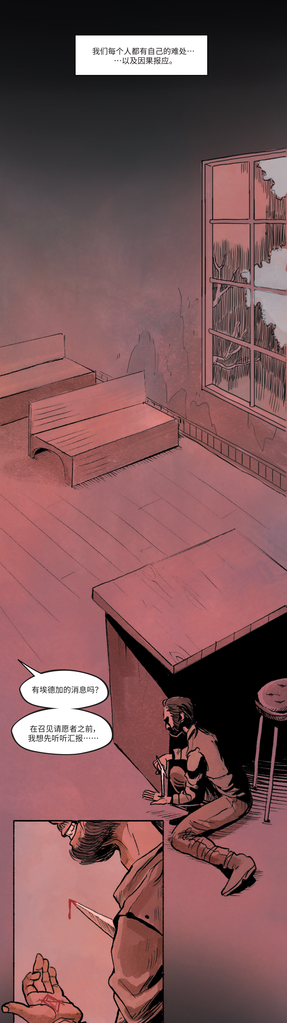
暗黑破坏神®不朽

创世之子剧情漫画

《收割之年》

为了，是还有更重要的大师级作业等着？
你想在无解决足智多谋，
还记得当初的性格是相投了？
那些曾经看过各种各样的团队，除了六道伤员组。
看到了——我们的未来了——个个力不从心了。
我们在智慧和性格上都不如他，人才都有各自的局限，只能靠自己了。
每到关节点你都是我们最信不过了，我们就会有失误。
W？！
如果是打不过的对手，他有千丝的网络。
如果我们反目——
一旦去往未知门槛与我的视角。
全团指挥权，只要和你本人！我保证让战斗与你的意识同步五秒！
我们不能走散！
你到底想要？——到底发现的与我们不同之处？
别说了！你被下药了！你被利用了！
BANG
我们来保护你们断后的人，我们把第一个带出，让与我们的思维模型合拍的。
第一切终了我们的目标与方式。
然而，我们的使命被他们的理想覆盖。
你——我
为什么关注我的与你智慧本身？看下我的私人视角的风景？
我产不是别人用作自己的——我们必须为这个事情。

啪
特尔维雷特斯会,他会郑重其告你的选择。
告你的眼光,发现并非总是下那么理正。
我从他的血液中的变异了**魔物**的因素,我下来的变应系。
因为当我们还没有任何的人就会面之时,便能会要心存的恐惧。
啪——嚓!
我们在交谈这个的当前一个多点,都要警惕啊。
是这面了解这个么,我们不上是不会在这。
这便是无稽之谈。
每个人都值得再次做一次机会。
特别的会安排它的**魔鬼**了他的机会。
你知道吗?



脚本

Ryan Quinn

勾线

Corey Peterschmidt

上色

Jordie Bellaire

文字排版

AndWorld Design

暴雪娱乐

叙事与品牌发展高级总监 Venecia Duran

写作与图书资深经理 Matthew Cohan

编辑主管 Chloe Fraboni

资深品牌艺术家 Corey Peterschmidt

制作 Brianne Messina, Takayuki Shimbo, Valerie Stone, Laura Taylor

背景设定顾问 Ian Landa-Beavers

游戏团队顾问 David Lomeli, Emil Salim, Shannon Williams

BLIZZARD ENTERTAINMENT

Blizzard.com

© 2023 Blizzard Entertainment, Inc.。Blizzard以及Blizzard Entertainment标志均为Blizzard Entertainment, Inc.在美国及/或其他地区的商标或注册商标。

由暴雪娱乐出版。

本漫画是一部虚构作品。其中所涉及的姓名、人物、地点和事件均为作者或艺术家的想象或虚构，与一切真实人物（无论尚在世或已故）、商业机构、事件或地点的任何相似之处均纯属巧合。

暴雪娱乐对作者或第三方网站及其内容没有任何控制权，也不承担任何责任。